Chương 1. Tổng quan

* 1. Đấu thầu và đấu thầu nhiều vòng
  2. Phát biểu bài toán
  3. MOEA framework
  4. Các nghiên cứu liên quan và nhiệm vụ luận văn

Chương 2. Cơ sở lý thuyết

2.1. Lý thuyết trò chơi

2.2. Cân bằng Nash

2.3. Giải thuật di truyền

2.4. Các giải thuật tiến hóa đa mục tiêu

Chương 3. Phương án giải quyết bài toán đấy thầu nhiều vòng

3.1. Mô tả bài toán theo lý thuyết trò chơi

3.2. Áp dụng thuật toán di truyền và CB Nash giải bài toán đấu thầu nhiều vòng.

3.3. Các giải thuật tiến hóa đa mục tiêu NSGA, NSGA-II, ε-MOEA, PAES, MOEA/D, SPEA

Chương 4. Thử nghiệm và đánh giá

4.1. Mô tả dữ liệu sử dụng

4.2. Mô hình hoạt động của MOEA framework và cài đặt

4.3. Triển khai thuật toán NSGA, NSGA-II trên MOEA framework

4.4. Triển khai thuật toán ε-MOEA trên MOEA framework

4.5. Triển khai thuật toán PAES trên MOEA framework

4.6. Triển khai thuật toán MOEA/D, SPEA trên MOEA framework

4.7. Đánh giá so sánh các thuật toán